"That's all Folks!"™

INFOGRAMES

www.looneytunes-games.com

LOONEY TUNES, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 2000.
© 2000 INFOGRAMES. All Rights Reserved.

SLES-02896

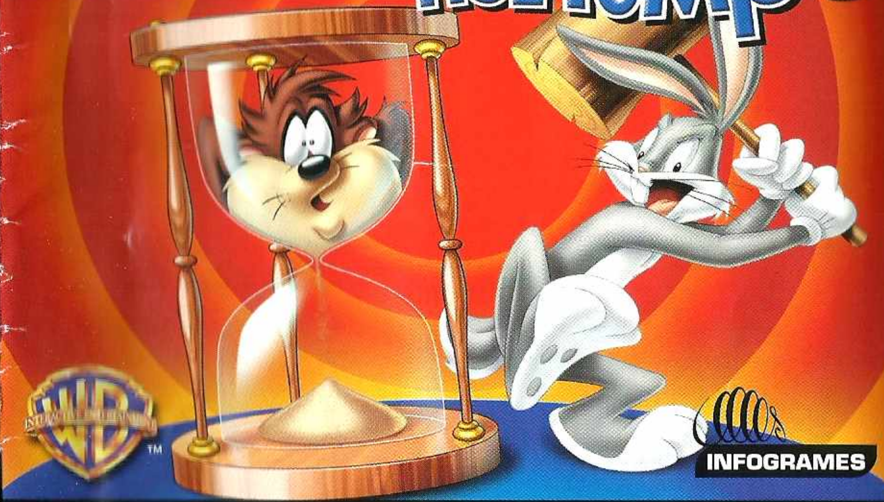
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

3546430008959

PlayStation

PAL

Bugs Bunny™ & Taz™ In viaggio nel tempo



INFOGRAMES

PlayStation®

UN'AVVENTURA ATTRAVERSO IL TEMPO HA INIZIO

Mentre è impegnato nel compito di Top Peste Controllore per il "Controllo Jet dell'Età delle Pesti", ***Daffy Duck™*** *rompe accidentalmente il Regolatempo di Nonna Granny e viene riportato indietro nel tempo insieme al nucleo di questa macchina, una gemma preziosa. Ora tocca a* ***Bugs Bunny™*** *e al* ***Diavolo della Tasmania™*** *recuperare la gemma e ripristinare l'ordine temporale. Per riuscire in questa ardua impresa, la strana coppia di amici dovrà viaggiare attraverso 4 diverse ere e vedersela con alcuni tenaci avversari del calibro di* ***Yosemite Sam™, Taddeo™, Babba Chop,*** *e* ***Count Bloodcount™.***

COME COMINCIARE

1 *Installa la tua console seguendo le indicazioni riportate nel relativo manuale di istruzioni.*

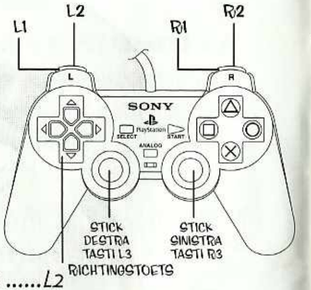
2 *Controlla che la console sia SPENTA prima di inserire o rimuovere un disco.*

3 *Inserisci il disco di* ***"Bugs Bunny and Taz: In Viaggio Nel Tempo"*** *e chiudi il coperchio.*

4 *Per poter caricare o salvare una partita è necessario inserire una* ***MEMORY CARD (Scheda di Memoria)*** *nell'Ingresso* ***MEMORY CARD (Scheda di Memoria) 1.*** *Prima di iniziare a giocare assicurati di avere un numero sufficiente di blocchi di memoria liberi.*

5 *Inserisci il* ***Controller*** *nell'Ingresso Controller 1 e accendi la console portando il* ***tasto Power (accensione)*** *su ON. Non connettere né disconnettere mai periferiche di gioco né* ***Memory Card (Schede di Memoria)*** *mentre la console è accesa.*

COME CONTROLLARE BUGS BUNNY



Orecchie/Striscia .... ◎

Salta .... ⊗

Calcia .... ⊡

Azione............................ ⊛

Cambia telecamera.........*R1*

Chiama un amico.............*L1*

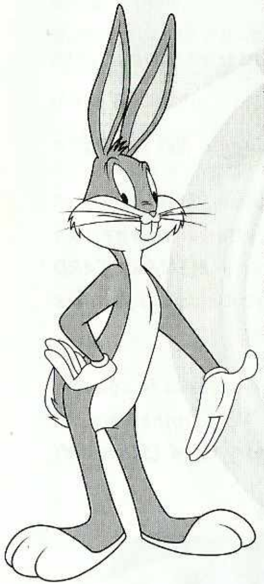
Ruota la telecamera a sinistra *L2*

Ruota la telecamera a destra........*R2*

Passa da Corri a Cammina *L3*

Salta il secondo personaggio *R3*

Nota: *per poter utilizzare la levetta sinistra/destra per controllare il personaggio, il Controller Analogico.*



** Puoi passare da camminare a correre premendo una volta il tasto L3. Non è necessario, ma si può rivelare molto utile per muoversi furtivamente.*

Per Saltare/Rimbalzare.......................... *Premi il tasto **"Salta"**.*

Per Strisciare .... *Tieni premuto il tasto **"Orecchie"** e usa il Tasto Direzionale o la Levetta Sinistra.*

Per Raccogliere un oggetto* .... *Premi il tasto **"Azione"**.*

Per Far cadere un oggetto*...................... *Premi il tasto **"Azione"**.*

Per Lanciare un oggetto*.......................... *Premi il tasto **"Calcia"**.*

Per Calciare un oggetto o un nemico...... *Premi il tasto **"Calcia"**.*

Per Chiamare Taz .... *Premi il tasto **"Chiama un amico"**.*

Per far passare la telecamera su Taz .... *Premi il tasto **"Cambia Telecamera"**.*

** Bugs Bunny può raccogliere solo piccoli oggetti, le scatole no!*

Tasto Direzionale o Levetta Sinistra

Per correre in avanti / arrampicarti su degli oggetti (come corde e alberi).

Per correre verso la telecamera / scivolare giù da degli oggetti (come corde e alberi).

Per correre verso sinistra

Per correre verso destra.

Tasto Direzionale o Levetta Destra *(opzionale; solo nella modalità Giocatore singolo)*

La Levetta Destra può essere usata per muovere contemporaneamente anche il secondo personaggio. Non è necessario, ma può essere davvero divertente!

I CONTROLLI SPECIALI PER BUGS BUNNY

Nuotare: *Una volta in acqua, premi il tasto "Calcia" e per muoverti usa il Tasto Direzionale o la Levetta Sinistra.*

Atterrare dolcemente usando le orecchie di Bugs Bunny per volare come un elicottero: *Basta che atterrando, tu tenga premuto il tasto "Orecchie".*

Infilarsi in una tana di coniglio: *Premi prima il tasto "Salta" poi il tasto "Azione" mentre ti trovi su una tana di coniglio.*

Scavare sottoterra: *Usa il Tasto Direzionale o la Levetta Sinistra mentre Bugs Bunny si trova sottoterra.*

Rimbalzare sottoterra: *Premi il tasto "Salta" mentre ti trovi sottoterra.*

Uscire da una tana di coniglio: *Premi il tasto "Salta".*

Saltare sul trampolino: *Premi il tasto " Salta " sulla testa di Taz per raggiungere quei luoghi che si trovano troppo in alto. (Bugs Bunny acquisisce questa abilità avanzando nel gioco).*

Super rotolone: *Tieni premuto il tasto "Calcia" per almeno 3 secondi. Rilascialo per fermare il Super rotolone. (Bugs Bunny acquisisce questa abilità avanzando nel gioco).*

La visuale di Bugs Bunny: *Tieni premuti contemporaneamente i tasti L2 e R2 e usa il Tasto Direzionale o la Levetta Sinistra per controllare la direzione della visuale.*

Le Sparacarote: *Tieni premuti contemporaneamente i tasti L2 e R2 e usa il Tasto Direzionale o la Levetta Sinistra per mirare; quindi, premi il tasto "Salta" per sparare le carote (questa abilità viene acquisita avanzando nel gioco).*

COME CONTROLLARE IL DIAVOLO DELLA TASMANIA

Fai la faccia cattiva .... ○

Salta .... ⊗

Rotea .... □

Azione .... △

Cambia Telecamera *R1*

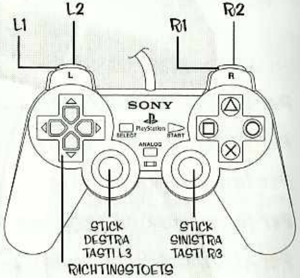
Chiama un amico *L1*

Ruota la telecamera a sinistra *L2*

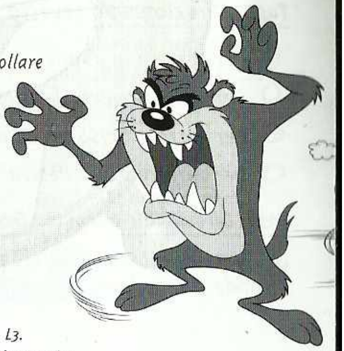
Ruota la telecamera a destra *R2*

Passa da Corri a Cammina *L3*

Salta il secondo personaggio *R3*



Nota: *per poter utilizzare la levetta sinistra/destra per controllare il personaggio, il Controller Analogico.*



** Puoi passare da camminare a correre premendo una volta il tasto L3. Non è necessario, ma si può rivelare molto utile per muoversi furtivamente.*

Per Saltare/Rimbalzare	*Premi il tasto* ***"Salta"****.*
Per spingere un oggetto	*Tieni premuto il tasto* ***"Azione"*** *e usa il Tasto Direzionale o la Levetta Sinistra mentre ti trovi vicino a un oggetto che può essere spinto.*
Per raccogliere un oggetto	*Premi il tasto* ***"Azione"****.*
Per far cadere un oggetto	*Premi il tasto* ***"Azione"****.*
Per lanciare un oggetto	*Premi il tasto "Calcia".*
Per far roteare un oggetto o un nemico	*Premi il tasto* ***"Rotea"****.*
Per chiamare Bugs Bunny	*Premi il tasto* ***"Chiama un amico"****.*
Per portare la telecamera su Bugs Bunny	*Premi il tasto* ***"Cambia telecamera"****.*

Tasto Direzionale o Levetta Sinistra

- *Per correre in avanti.*
- *Per correre verso la telecamera.*
- *Per correre verso sinistra.*
- *Per correre verso destra.*

Tasto Direzionale o Levetta Destra *(opzionale; solo nella modalità Giocatore singolo)*

La Levetta Destra può essere usata per muovere contemporaneamente anche il secondo personaggio. Non è necessario, ma può essere davvero divertente!

I CONTROLLI SPECIALI PER TAZ

Nuotare: *Una volta in acqua, premi il tasto "Calcia" e per muoverti usa il Tasto Direzionale o la Levetta Sinistra.*

Spaventare dei piccoli personaggi: *Premi il tasto "Fai la faccia cattiva" (questa abilità viene acquisita avanzando nel gioco).*

Scavare una tana di coniglio: *Premi prima il tasto "Salta" poi il tasto "Azione" mentre ti trovi su una tana di coniglio.*

Super rotazione: *Tieni premuto il tasto "Rotea" per almeno 3 secondi. Rilascialo per fermare la Super rotazione (questa abilità viene acquisita avanzando nel gioco).*

Per volare con il Bubble Gum: *Premi il tasto "Rotea" vicino a un distributore di chewingum. Prendi il chewingum premendo il tasto "Azione". Una volta in aria, usa il tasto "Salta" per aumentare le dimensioni del palloncino (questa abilità viene acquisita avanzando nel gioco).*

Lanciare Bugs Bunny: *Prima devi raccogliere Bugs come faresti con qualsiasi altro oggetto, usando il tasto "Azione". Per lanciarlo lontano, usa invece il tasto "Rotea". Puoi anche scagliarlo via usando di nuovo il tasto "Azione" (questa abilità viene acquisita avanzando nel gioco).*

La visuale del Diavolo della Tasmania: *Tieni premuti contemporaneamente i tasti L2 e R2 e usa il Tasto Direzionale o la Levetta Sinistra per controllare la direzione della visuale.*

DUE PERSONAGGI: NELLO STESSO POSTO ALLO STESSO TEMPO!

La modalità Giocatore singolo

In questa modalità puoi controllare un personaggio alla volta. Quando avrai bisogno di controllare l'altro personaggio ti basterà premere il tasto* ***"Cambia telecamera".*** *Se un personaggio esce dallo schermo, premi il tasto* ***"Chiama un amico"*** *per renderlo nuovamente visibile. I nemici attaccheranno soltanto il personaggio di cui hai il controllo.*

** Puoi usare la Levetta Destra per muovere il secondo personaggio contemporaneamente al primo. Prova! Non è necessario... ma è fortissimo!*

La modalità Due giocatori

"Bugs Bunny e Taz : In Viaggio Nel Tempo" *offre un'esclusiva innovazione – la possibilità di controllare contemporaneamente due personaggi su schermo! Nella modalità Due giocatori, uno dei due (il Giocatore A) ha il controllo della telecamera e l'altro (il Giocatore B) deve seguire il suo socio. Il controllo telecamera può passare da un giocatore all'altro in qualsiasi momento: basta che il Giocatore A prema il tasto "Cambia telecamera" e il gioco è fatto. Il Giocatore A diventa il Giocatore B e il Giocatore B diventa il Giocatore A. In questa modalità, i nemici attaccano il personaggio più vicino sullo schermo. Se il Giocatore B finisce fuori schermo o va fuori la portata del Giocatore A, la telecamera si blocca sul Giocatore A e il Giocatore B viene temporaneamente disabilitato (non può giocare, né essere attaccato dai nemici). Ci sono tre modi per riabilitare il Giocatore B:*

1. ***Il Giocatore A*** *può trovare il Giocatore B e avvicinarglisi finché la telecamera non si blocca su entrambi i personaggi.*
2. ***Il Giocatore B*** *può premere il tasto* ***"Chiama un amico"*** *per ritornare al centro dell'azione.*
3. ***Il Giocatore A*** *può premere il tasto* ***"Cambia telecamera",*** *in modo che la telecamera si focalizzi sul Giocatore B.*

CHI C'È NEL GIOCO?

Bugs Bunny*: Il più famoso Muso di Pelliccia dei cartoni è tornato e si è perso nel tempo... Di nuovo!!! Se non altro, questa partenza per il secondo viaggio nel tempo è stata volontaria. Bugs, che può compiere un'ampia gamma di azioni, è l'elemento saggio e agile della squadra. Quando una missione richiede dei movimenti precisi o sinuosi, Bugs è l'uomo giusto... Ehm... il coniglio giusto per l'impresa!*

Il Diavolo della Tasmania: *Taz è qui in qualità di apprendista bestiola da compagnia di Nonna Granny! Nonna Granny lo ha mandato ad aiutare Bugs nella sua ricerca. Naturalmente tra lui e Bugs non corre molto buon sangue (beh, in realtà Taz ama molto il coniglio... per cena!). Alcune delle selvatiche caratteristiche di Taz si riveleranno molto utili per assolvere dei compiti come raccogliere o spingere degli oggetti molto, molto pesanti o per passare attraverso degli ostacoli utilizzando la sua rotazione speciale, che lo fa assomigliare a un tornado. Sfortunatamente, però, è troppo brutale e rumoroso per poter portare a termine delle missioni che richiedono di agire di soppiatto e con una certa delicatezza.*

Daffy Duck: *Resosi conto del fatto che ora può viaggiare nel tempo usando la gemma e diventare ricco con tutti quei tesori, percorrerà le diverse ere per accaparrassi più che può. Qualche volta implorerà anche Bugs Bunny perché venga a salvarlo dai grossi nemici che lo rincorrono. Per la maggior parte del tempo, Daffy è più una seccatura che un vero e proprio nemico. Naturalmente, Bugs deve riuscire a recuperare la preziosa gemma prima che Daffy riesca a combinare altri guai...*

Nonna Granny Custode del Tempo: *Nonna Granny ha la parte di guida e mentore nel corso dell'avventura. Oltre a insegnare delle mosse speciali, rivela anche molte informazioni e consigli che guideranno il giocatore nella sua ricerca attraverso uno specchio magico. Dal momento che deve tenere d'occhio il Regolatempo, non può però partecipare direttamente all'avventura.*

Titti: *Titti è un altro dei cuccioli di Nonna Granny. Funge da messaggero quando la Nonna ha bisogno di comunicare con Bugs e Taz. Quando questi lo vedono gli si devono avvicinare e premere il tasto* ***"Azione"****, in modo che Titti possa metterli in contatto con la Nonna.*

COME INIZIARE A GIOCARE

Dopo aver selezionato la lingua nella quale vuoi giocare, comparirà la Schermata del titolo e dopo la finestra "Premi inizia partita", vedrai apparire le seguenti opzioni: ***Nuova partita, Carica partita e Riconoscimenti.*** *Se non selezionerai niente, partirà la demo del gioco. Per cominciare, seleziona* ***Nuova partita.*** *Selezionando* ***Carica partita,*** *puoi continuare una partita salvata in precedenza. Il menu successivo ti presenterà le due seguenti opzioni:* ***Giocatore singolo*** *e* ***Due giocatori.*** *Il menu successivo ti presenterà le due seguenti opzioni:* ***Iniza partita e Opzioni.*** *Fai la tua scelta e buon divertimento!*

GRANWICH

Prima di partire in esplorazione del tempo, Bugs Bunny e Taz devono fermarsi a Granwich, dove si trova il Regolatempo. Qui Nonna Granny permetterà loro di prepararsi all'avventura con una sessione di allenamento. Potrai scegliere se allenarti o no. Sprezzando il pericolo, per accedere alla prima era dovrai raccogliere un certo numero di ingranaggi disseminati per Granwich. Se deciderai di affrontare l'allenamento e imparare una mossa particolare, dovrai andare in cerca di Titti e quando te lo troverai vicino premere il tasto ***"Azione".*** *Nonna Granny ti spiegherà poi i vari passaggi dell'allenamento per aiutarti a raccogliere gli Ingranaggi che ti servono.*

LO SPECCHIO MAGICO

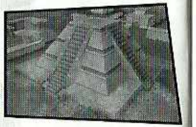
All'inizio dell'avventura, la Nonna dà uno Specchio magico a Bugs e Taz. Ti sarà molto utile mentre gironzolerai nel tempo. Chi tiene lo specchio controlla la telecamera: ciò si rivela particolarmente utile quando il tuo socio finisce troppo lontano o fuori portata. Puoi portarlo magicamente indietro usando lo specchio. Lo potrai magicamente riportare indietro utilizzando lo specchio. Per sapere chi lo tiene controlla l'icona dello specchio! È possibile cambiare il controllo della telecamera usando il comando Cambia.

COME SELEZIONARE UN'ERA

È passando per Granwich che Bugs e Taz viaggeranno nel tempo. Ogni era è rappresentata da una porta magica. La prima può essere aperta raccogliendo tutti gli Ingranaggi disseminati per Granwich, mentre le altre possono essere aperte soltanto dopo che il Boss dell'era precedente è stato battuto e il numero richiesto di Ingranaggi raccolto.

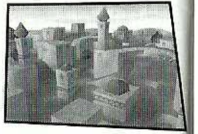
LE DIVERSE ERE

Bugs e Taz sono ora pronti a raccogliere la sfida di Nonna Granny. Per farcela, questa strana coppia dovrà viaggiare attraverso 4 diverse ere temporali e vedersela con alcuni tenaci avversari del calibro di ***Yosemite Sam™, Taddeo™, Babba Chop*** *e* ***Count Bloodcount™.***



L'Era Azteca: *Nell'antico mondo degli Aztechi, dovrai esplorare i templi, partecipare a strani giochi come la "pelota" o "a caccia di scimmie" e incontrare il Boss della prima era – Il possente Yosemite Sam!*

L'Era dei Vichinghi: *Visiterai il Villaggio vichingo e dovrai risolvere degli enigmi come "le statue del villaggio" o affrontare piccoli giochi come "circonda e ruzzola" finché non riuscirai ad aprire il Covo del Boss, dove... incontrerai il terribile Elmer Fudd!*



Le Notti Arabe: *Entra nel magico mondo dell'era Araba. Salverai dei geni, eviterai i serpenti e... danzerai! Sì, danzerai! E preparati ad affrontare lo spaventoso Guardiano del tesoro dei ladroni: Babba! E fai attenzione perché... Babba Chops!*

In Transilvania: *È questa la tua ultima destinazione. Visiterai il sinistro mondo di Count Bloodcount, signore di questa era. Giocherai a rugby con degli enormi mostri, visiterai lo zoo del Dr. Jeckyle e potrai anche impossessarti dell'anima di qualcuno per completare una folle missione nello spaventoso villaggio della Transilvania. Sconfiggi il Conte e riporta la Gemma del tempo alla Nonna!*

COME METTERE IL GIOCO IN PAUSA

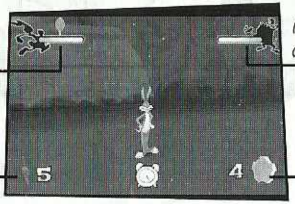
Per mettere il gioco in pausa premi il tasto START (Avvio). Comparirà un menu: per scorrerne le opzioni verso l'alto e verso il basso usa il Tasto Direzionale o la Levetta Analogica Sinistra e premi il tasto ⊗ per selezionare:

- *Salva partita permette al giocatore di salvare una partita in qualsiasi momento.*
- *Inventario (vedi più avanti, per avere informazioni sulla sezione che riguarda questa voce).*
- *Suggerimenti livello ti dà dei consigli su come riuscire nel livello in cui ti trovi.*
- *Opzioni permette al giocatore di scegliere tra la versione stereo o mono; di aumentare o diminuire il volume della Musica e degli Effetti sonori; di attivare/disattivare le Vibrazioni, e di visualizzare o nascondere il Pannello.*
- *Vai all'Area centrale (dell'Era attuale).*
- *Vai a Granwich (opzione non disponibile all'interno di Granwich).*
- *Esci dal gioco permette al giocatore di ritornare alla Schermata del titolo.*

LA SCHERMATA DELL'AZIONE DI GIOCO

la barra dell'energia di Bugs Bunny

la barra dell'energia di Taz



le Carote raccolte

gli Ingranaggi raccolti

Timer

COME CONTROLLARE IL TUO LIVELLO DI ENERGIA

L'energia è rappresentata da un particolare indicatore sulla schermata dell'azione principale e ciascuno dei due personaggi ha il proprio. Quando l'energia è al massimo livello, gli indicatori sono pieni (opachi). L'energia diminuisce ogni volta che un personaggio viene colpito e può essere recuperata raccogliendo delle carote. Quando gli indicatori di entrambi i personaggi sono vuoti, il giocatore perde un tentativo. Quando non ne ha più, compare una finestra che gli chiede se vuole continuare o semplicemente terminare la partita. Se viene selezionata l'opzione ***"Continua"****, la partita riparte dall'inizio dell'ultima locazione nella quale si trovava il giocatore con altri 5 tentativi.*

OGGETTI CHIAVE

I Ciack... La possibilità di riprovare!

Quando Bugs e Taz sono entrambi privi di energia, perdono un "tentativo"! I tentativi sono rappresentati dai Ciack. La partita inizia con 3 Battute, ma se ne possono recuperare altre raccogliendo delle icone simili nascoste nell'ambientazione. Quando non rimangono più tentativi, la partita termina.

Rianima il tuo socio perduto – usa i Pacchi speciali!

Quando uno dei due personaggi rimane senza energia, l'altro prosegue la missione da solo. Per recuperare il personaggio momentaneamente fuori uso, dovrai trovare un Pacco speciale e aprirlo. A questo punto, il personaggio rianimato diventa nuovamente disponibile e può seguire quello attivo. I Pacchi speciali sono piazzati in posizioni strategiche attraverso il gioco.

Ultimo Obiettivo* La Gemma del tempo!

Il nucleo del Regolatempo. Bugs e Taz devono recuperare la Gemma del tempo prima che capiti un altro incidente. Ma questo sarà possibile soltanto alla fine del gioco, dopo il volo finale con l'ultimo Boss.

Le carote ti fanno bene!

Ricostituiscono l'energia dei personaggi finché la loro barra dell'energia non si riempie completamente. Poi, vengono aggiunte al contatore di carote e possono essere utilizzate per entrare in un mini-gioco o come munizioni per lo Sparacarote di Bugs.

Gli Ingranaggi del Regolatempo – Raccoglili tutti!

Avrai bisogno di raccoglierli per far funzionare il Regolatempo. Troverai 5 diversi Ingranaggi, collegati a 5 diversi valori: Metallo-1; Bronzo-5; Argento-10; Oro-25; Cristallo-100.

Le Scatole Acme

Per ricevere un Ingranaggio, rompi 5 di queste scatole per ogni livello.

I Gettoni del boss – Preparati a incontrare il Capo!

In ogni era dovrai trovare 3 Gettoni del Boss. Ti permetteranno di accedere al livello del Boss.

L'ULTIMO OBIETTIVO

Per completare la partita, il giocatore deve passare attraverso i 4 ***Livelli di ogni Era,*** *trovare abbastanza* ***"Ingranaggi del Regolatempo"*** *coi quali procedere e alla fine riportare indietro la* ***"Gemma del tempo".*** *Comunque, per completare proprio tutto il gioco, il giocatore deve raccogliere tutti gli* ***Ingranaggi,*** *rompere tutte le* ***Scatole Acme,*** *raccogliere tutti i* ***Gettoni del Boss*** *e trovare tutti i* ***Personaggi "Persi nel Tempo"*** *di ciascuna era.*

I PERSONAGGI "PERSI NEL TEMPO"

Vari personaggi delle diverse ere sono stati accidentalmente scagliati fuori dalla propria epoca. Bisogna ritrovarli tutti e riportarli nei loro mondi. Questo accadrà automaticamente quando il giocatore li toccherà. Come ricompensa, riceverà degli Ingranaggi aggiuntivi.

INVENTARIO

Selezionando l'opzione Inventario dal menu pausa, il giocatore vedrà comparire la relativa schermata. Qui ti verranno mostrati i ***Livelli*** *dell'****Era*** *con il numero di* ***Ingranaggi, Scatole Acme*** *e* ***Gettoni del Boss*** *raccolti sino a quel momento, insieme ai* ***Personaggi "Persi nel tempo"*** *ritrovati. I Tasti Direzionali a sinistra e a destra (o la Levetta Sinistra e Destra) possono essere utilizzate per vedere altre statistiche dell'Era.*

La schermata dell'Inventario:

OGGETTI UTILI E ARMI

La Bomba: *Bugs può lanciare bombe ai nemici.*

La Torcia: *Bugs può illuminare o bruciare certi oggetti.*

Il Maglio: *Bugs può rompere degli oggetti o spiaccicare i nemici*

Le Scatole: *Taz può spingerle, sollevarle e accatastarle.*

Lo Scudo: *Protegge la testa di Taz da oggetti che cadono dall'alto.*

Bubble Gum: *Aiuta Taz a volare verso luoghi altrimenti irraggiungibili.*

L'Incudine: *Occhio alla testa. E anche al resto!*

COME ELIMINARE UN AVVERSARIO

Ci sono molti modi per eliminare un avversario. Innanzitutto, saltargli sulla testa ti farà ottenere l'effetto di fermare o di eliminare il nemico. Ma potrai anche dargli un calcio o farlo roteare... Potrai usare questo metodo su quasi tutti i nemici più piccoli. Potrai anche utilizzare le armi o le dotazioni speciali su qualcuno dei nemici più grossi, attirarli in trappola o sotto "oggetti cadenti" come le incudini! Ci sono molti altri modi per eliminare un avversario. Prova a scoprirli!

EHI! COSA STAI CERCANDO? (SEGUI LA TESTA)

Quando la testa del personaggio attivo si gira automaticamente in una certa direzione, significa che c'è qualcosa che vale la pena di leggere o che sta semplicemente attirando la sua attenzione. A questo punto, il giocatore deve spostare il suo personaggio nella direzione indicata, per vedere che cosa sta succedendo (un Ingranaggio o un'incudine galleggiante, un cartello o una stranezza nascosta). Se il giocatore passa alla visuale soggettiva, la telecamera punterà automaticamente verso l'obiettivo, che può essere un oggetto, un personaggio o un'area.

COME SALVARE LA TUA POSIZIONE

Per salvare, devi verificare di avere inserito una MEMORY CARD (Scheda di Memoria) nell'Ingresso MEMORY CARD (Scheda di Memoria) 1.

"Bugs Bunny & Taz: In viaggio nel tempo" richiede 1 spazio per salvare un gioco e le opzioni di gioco. Puoi salvare fino a 6 diverse partite in ogni blocco di memoria.

Potrai salvare in qualsiasi momento del gioco, anche se servirà soltanto per lo stato della partita (gli oggetti trovati, le missioni compiute...), non per l'esatta posizione dei personaggi in un livello. Caricando la partita, ricomincerai a giocare dall'inizio del livello o del settore nel quale l'hai salvata.